

Compétence au Cycle 3: Conduire et maîtriser un affrontement collectif ou interindividuel		Nom du jeu : Kin-ball	Activité : Jeu collectif
Objectifs d'apprentissage : Coopérer avec ses partenaires pour affronter collectivement des adversaires/ Assurer des rôles différents : attaquant, défenseur, arbitre/ Elaborer, faire évoluer et respecter une règle de jeu.			
Descriptif de la tâche :			
But	Propulser le ballon pour qu'il retombe au sol sans avoir été réceptionné par un joueur d'une autre équipe.		
Dispositif	Un ballon de 1,22m de diamètre d'un poids inférieur à 1kg. Un terrain carré d'environ 20 mètres de côté. 3 équipes de 4 joueurs qui jouent simultanément. Des dossards de couleurs différentes pour chaque équipe. Un élève arbitre, Une partie se joue en 3 manches de 5 minutes. Les joueurs des 3 équipes sont répartis sur l'aire de jeu.		
Consignes Règles du jeu	1- 1 équipe sert le ballon, 2 équipes se tiennent prêtes à le réceptionner. 2- Dans l'équipe qui est au service : 3 joueurs sont à genoux (les bloqueurs) et tiennent le ballon, le 4 ^{ème} joueur (le lanceur) le propulse en le frappant (trajectoire ascendante ou au moins horizontale). Juste avant de frapper le ballon, le lanceur crie « omnikin » et annonce la couleur d'une des 2 autres équipes. Ensuite, il envoie le ballon à une distance d'au moins 2 m. 3- L'équipe appelée par le lanceur doit réceptionner le ballon avant qu'il ne retombe au sol. 4- Si elle y parvient, elle marque 1 point (ainsi que l'équipe qui n'a pas été appelée). Si elle ne parvient pas à réceptionner le ballon, ce sont les 2 autres équipes qui marquent 1 point. Si l'équipe qui est au service envoie le ballon en dehors des limites du terrain, les 2 autres équipes marquent un point. 5- L'équipe qui n'a pas été appelée ne peut pas intervenir dans le jeu (et ne doit pas toucher le ballon).		
Critères de réussite	Pour l'équipe qui sert : donner au ballon des trajectoires pour le rendre difficile à réceptionner. Pour l'équipe qui doit réceptionner le ballon : contrôler le ballon avec n'importe quelle partie du corps avant qu'il ne touche le sol.		
Comportements attendus		Difficultés rencontrées	Conseils pour progresser
En attaque : -ajuster la frappe du ballon pour lui donner la trajectoire la plus efficace -se replacer rapidement autour du ballon pour servir En défense : -occuper rapidement tout l'espace de jeu en se répartissant -réagir vite pour réceptionner le ballon avant qu'il ne touche le sol -s'entraider pour récupérer le ballon -utiliser toutes les parties de son corps pour réceptionner le ballon		En lien avec les comportements moteurs : -a du mal à contrôler le ballon -n'arrive pas à frapper le ballon selon une trajectoire ascendante -ne court pas -n'arrive pas à s'organiser pour réceptionner En lien avec la gestion de l'espace -n'arrive pas à lancer le ballon sur une distance de 2m minimale -ne sait pas prendre une position défensive en occupant tout le terrain -ne se place pas sur la trajectoire de la balle En lien avec l'organisation au sein du groupe -ne peut effectuer le lancer car 3 joueurs ne sont pas en contact avec le ballon -n'organise pas le placement défensif -n'organise pas le placement lié au changement de statut	<div>Voir situations ci-jointes :</div> <div>Les cibles, la balle nommée, le binôme, la thèque kin</div> <div>Les zones, le désert, le renard, les gardiens, la thèque kin</div> <div>Le carré, la balle nommée, les zones, le carré magique, les gardiens, la thèque kin</div>
Trame de variance			
Simplifier -réduire le nombre de bloqueurs de ballon à 2 -augmenter le nombre de joueurs pour couvrir le terrain -réduire l'espace de jeu		Complexifier -agrandir le terrain -ajouter une équipe supplémentaire -limiter le temps que le lanceur a pour effectuer son lancer lorsque ses 3 coéquipiers sont en contact avec le ballon (5 secondes)	
Sécurité -interdire tout contact physique entre les joueurs -pour les bloqueurs, conseiller de tenir le ballon au-dessus de la tête		Evaluation -respecter des règles -tenir différents rôles (attaquant, défenseur, arbitre) <u>En attaque :</u> -frapper le ballon de façon efficace -développer des stratégies -savoir réceptionner le ballon à l'arrêt, en mouvement <u>En défense</u> -se placer activement sur la trajectoire du ballon -occuper l'espace -changer très vite de statut : Attaquant/ Défenseur	